



# Lega Nazionale Pattinaggio



## Norme di attività settore skateboard



edizione 2010



## REGOLE GENERALI

### ATTIVITA': struttura

Il settore skateboard dispone la propria attività secondo quanto segue:

**attività promozionale:** è di competenza territoriale ed è organizzata a livello territoriale, provinciale e regionale;

**attività agonistica:** viene organizzata a tutti i livelli provinciale, regionale, nazionale.

La partecipazione all'attività promozionale e a quella agonistica (campionati) è libera per tutti gli atleti che risultano in regola con il tesseramento UISP per l'anno di attività in corso e con la normativa sanitaria vigente.

L'osservanza della normativa sanitaria vigente è a carico del Presidente della società sportiva di appartenenza.

### ATTIVITA' PROMOZIONALE

Viene organizzata a livello provinciale e regionale in accordo con i regolamenti specifici di questo settore o con appositi regolamenti stilati dagli organismi territoriali che siano conformi alle vigenti normative per la tutela sanitaria e che vanno inviati, per opportuna conoscenza e presa visione, alla Lega Nazionale Pattinaggio.

E' auspicabile che possano essere sviluppate attività promozionali a livello interregionale. Dell'attività promozionale fanno parte i "BREVETTI".

**Aspetto psicomotorio dei Brevetti:** A prescindere dalle attitudini personali che i ragazzi possono dimostrare nei confronti dello skateboard, è compito degli educatori cercare di dare un contributo positivo alla crescita armoniosa delle persone che si trovano davanti, sia sotto l'aspetto fisico che sotto quello emotivo e sociale.

Preparando gli atleti ai Brevetti diamo loro una base di conoscenza-coscienza motoria che potrà essere utile per qualsiasi attività andranno a fare in futuro; consolidamento degli schemi motori di base, sviluppo della coordinazione, equilibrio, lateralizzazione, orientamento, ecc....

Gli istruttori, già a conoscenza dei percorsi, dovranno iscrivere ai Brevetti solo coloro che sono in grado di eseguire le difficoltà inserite. Il ragazzo si trova ad affrontare un confronto con altri giovani atleti, si rende conto di essere all'altezza della situazione, e questo tipo di attività contribuisce alla crescita della sua autostima.

Nei Brevetti i ragazzi imparano ad esibirsi davanti ad un pubblico confrontandosi tra di loro sotto forma ludica.

### REGOLAMENTO:

I Brevetti sono di cinque tipi:

1. WHEEL
2. BEARINGS
3. TRUCK
4. DECK
5. SKATEBOARD

in sequenza dal più semplice al più complesso.

Per conseguire il BREVETTO l'atleta deve eseguire per ogni tipo di Brevetto :

- *Un percorso di Educazione Motoria di Base senza skate;*



- *Un percorso di Esercizi di Base con lo skate.*

## **ESERCIZI CHE POSSONO ESSERE INSERITI NEI PERCORSI**

### **Brevetto Wheel**

#### Esercizi a piedi:

- Capovolta avanti
- Superare un piccolo ostacolo con un saltello a piedi uniti
- Passare sotto un ostacolo
- Corsa slalom
- Camminare sui ceppi (o su una trave)
- Balzi a rana nei cerchi
- Strisciare sotto un tunnel
- Rotolamento
- Andature varie in quadrupedia

#### Esercizi con lo skateboard:

- percorso a otto
- sali scendi sul funbox in fakie
- darsi la spinta dopo di che scendere dallo skateboard farlo passare sotto un ostacolo e nel frattempo il bambino passa di lato l'ostacolo e rimonta sopra lo skateboard una volta che è passato sotto l'ostacolo
- tail stal e nose stal fatti da fermo

### **Brevetto Bearings**

#### Esercizi a piedi:

come Brevetto Wheel

#### Esercizi con lo skateboard:

- 180° bs sul quarter
- sali e poi scendi in fakie sul funbox e una volta sul flat fare fakie 180°
- scalino di 20 cm a scendere
- percorso a otto senza mettere i piedi per terra in curva
- saltare a piedi uniti da terra sopra la tavola

### **Brevetto Truck**

#### Esercizi a piedi:

Come sopra più:

- Galoppo laterale
- Corsa incrociata
- Angelo sui ceppi
- Salto con rotazione da 1 giro
- Corsa skipp
- Corsa calciata
- Tiro in canestro

#### Esercizi con lo skateboard:

Come sopra più:

- passare sotto un ostacolo che sempre più basso fa chinare poi il bambino fino a fargli toccare la tavola con le mani
- tip tap partendo da fermi
- andatura in switch in flat
- slalom fra i birilli a distanza di 1,5m per un totale di 5 birilli

### **Brevetto Deck**

#### Esercizi a piedi:

come Brevetto Truck

#### Esercizi con lo skateboard:

Come sopra più:

- revert in flat
- ollie
- bodyvarial
- axel stal sul funbox



## **Brevetto Skateboard**

### Esercizi a piedi:

Come sopra più:

- Palleggio con una mano
- Saltare la fune almeno 5 volte di seguito
- Capovolta avanti con arrivo su un piede

### Esercizi con lo skateboard:

Come sopra più:

- shovit 180° bs
- ollie a salire il gradino di 20 cm
- ollie to axel
- 360° loop

## **ATTIVITA' AGONISTICA**

L'attività agonistica comprende prove di:

- Campionato "street"
- Campionato "skatepark"

Ogni atleta potrà eseguire la sua esibizione in un arco di tempo non superiore ai 5 minuti.

## **Campionato "STREET"**

Definiti da "pacchetti di difficoltà tecniche" stabiliti annualmente dalla Lega Nazionale.

E' di competenza degli atleti iscriversi al momento della prima gara in un qualsiasi gruppo di campionato "street" dandone comunicazione alla Lega Provinciale che sarà garante verso le Leghe Regionali e Nazionale di quanto dichiarato dall'atleta stesso.

### **Possibili difficoltà eseguibili**

#### **"FLAT"**

elenco dei 5 esercizi da eseguire:

- pop shovit
- 50/50 grind
- bs boardslide
- ollie flip
- fakie ollie

#### **"LEDGE"**

elenco dei 6 esercizi da eseguire:

- fakie flip
  - ollie flip a salire gradino
  - bs ollie flip
- fs boardslide  
5/0 grind  
switch ollie

#### **"RAIL"**

elenco degli 8 esercizi da eseguire:

- bs varial flip 180°
  - bs nollie 180°
  - fs smithgrind
  - fakie fs ollie flip 180°
- bs noselide  
fs lipslide  
bs 50/50 grind  
fs nollie 180°

#### **"GAP"**

elenco dei 10 esercizi da eseguire:

- 360° varial flip
  - bs crooked grind
  - fs tailslide
- nollie flip  
nollie heelflip  
switch flip



- nose grind
- bs smithgrind

switch heelflip  
bs lipslide

## **Campionato “SKATEPARK”**

**Il Campionato Skatepark si svolgerà con gli esercizi dello Street eseguiti sulle strutture dello skatepark (vedi tabella difficoltà allegata)**

- ❖ Qualora lo skater voglia aggiungere nuovi trick nell’elenco attuale, dovrà comunicare alla commissione dei giudici di gara il nuovo trick, almeno 20 giorni prima della manifestazione. La commissione assegnerà il punteggio al trick e lo comunicherà allo skater proponente entro tre giorni.
- ❖ Fare moduli da dare agli skater almeno 10 gg prima della gara dove inseriranno i trick che vorranno effettuare ad essa
- ❖ Gli skaters prima della gara dovranno prendere visione dell’elenco dei trick con relativi punteggi, per poter scegliere i trick per la propria gara.
- ❖ Nella run di gara lo skater dovrà completare tutti i trick scelti, (sbagliandoli o “chiudendoli”), prima di poterli provare di nuovo

## **VALUTAZIONE ERRORI**

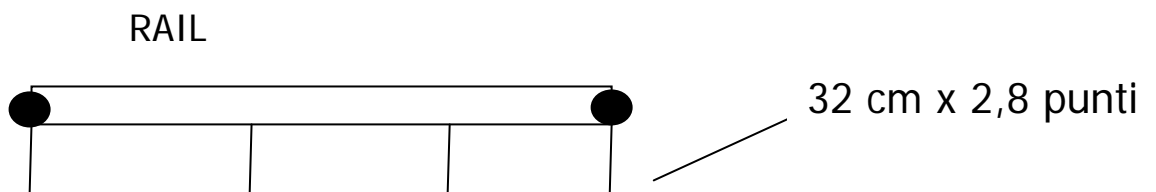
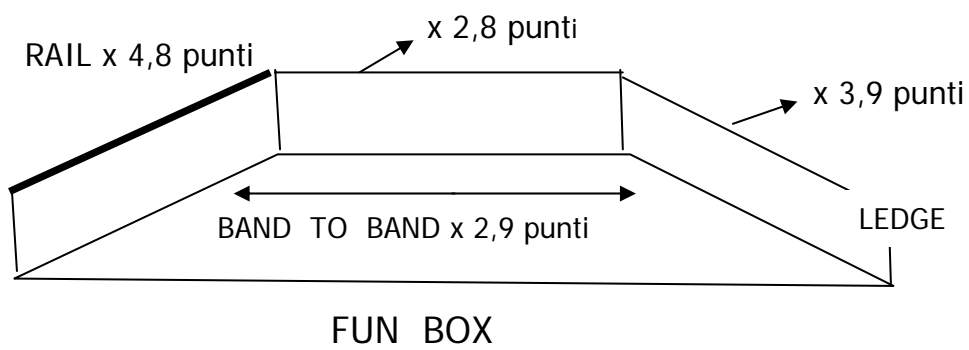
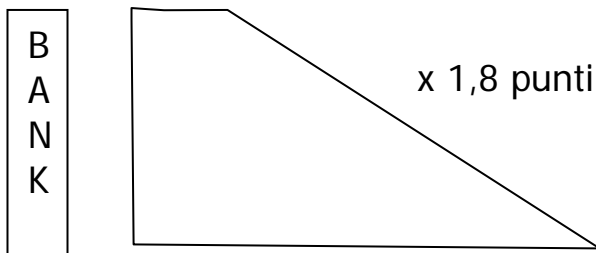
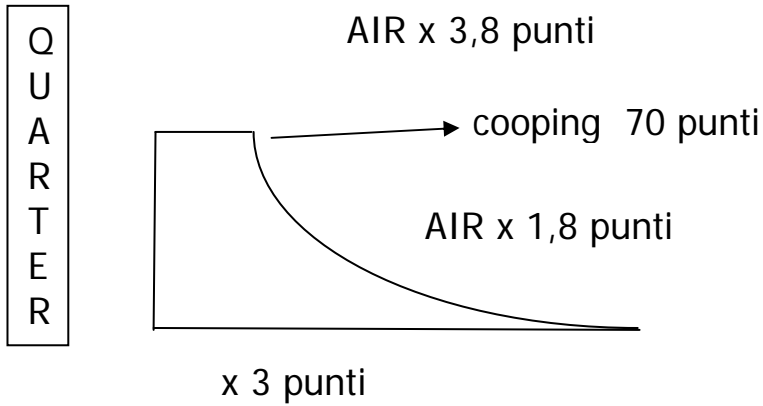
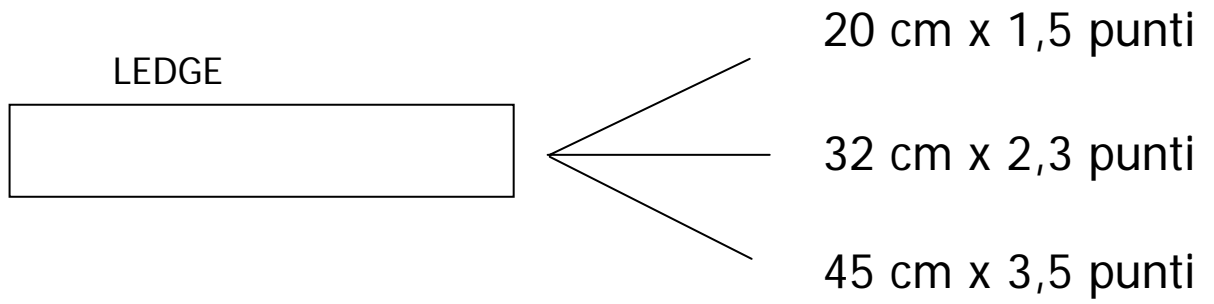
Toe-drug 0,9 punti



**tabella difficoltà**

## **PUNTEGGI TRICK GARE UISP**

w1	TRICK	90°	180°	270°	360°	FAKIE	SWITCH	BS	FS	REVERT	BODY VARIAL
OLLIE	20	10	40	70	120	35	X 1,8	20	20	20	25
SHOVIT	40										
FLIP	80										
GRIND	50										
BOARD SLIDE	40										
NOSE SLIDE	55										
TAIL SLIDE	75										
NO COMPLAY	10										
BONLES	10										





## **INDIRIZZI**

**UISP Sede Nazionale Decentrata**  
**Via Riva Reno, 75/3 – 40121 Bologna**  
**Tel. 051 228390 fax 051 225203**  
**e-mail: [pattinaggio@uisp.it](mailto:pattinaggio@uisp.it)**

**sito web: [www.uisp.it/legapattinaggio](http://www.uisp.it/legapattinaggio)**

**Presidente:** RAFFAELE NACARLO [presidentepattinaggio@uisp.it](mailto:presidentepattinaggio@uisp.it)

**Vicepresidenti:** GLAUCO CINTOI  
GIANPAOLO RECALCATI

**Coordinatore skateboard:** MARA FRANCATO